

## Üzenet a múltból – retro rajzfilmek digitális projekt

*Fodor Emőke,*

*Kemény Zsigmond Elméleti Líceum, Szamosújvár*

Sikerrel zárult a Kemény Zsigmond Elméleti Líceum elemi tagozatának nagyszabású programja, az Üzenet a múltból – Retro rajzfilmek projekt. A 2026 január 20. és április 2. között zajló eseménysorozattal az iskola nyolcadik alkalommal csatlakozott a magyarországi Digitális Témahét országos kezdeményezéséhez, bebizonyítva, hogy a hagyományos mesék és a legmodernebb technológia nemcsak megférnek egymás mellett, de közösen segíthetik a 21. századi képességek fejlesztését.

### Híd a generációk között

A projekt alapötlete a generációk közötti technológiai szakadék áthidalása volt. A pedagógusok Steigeveld Krisztián és Dr. Guld Ádám kutatásaira alapozva a szülők gyermekkori kedvenc rajzfilmjeit hívták segítségül, hogy párbeszédet indítsanak a tudatos médiahasználatról és a minőségi képernyőidőről.

A szülők aktív bevonásával – akiknek a kedvenc rajzfilmjeit szöveghőkből gyűjtötték össze a gyerekek – és az iskolapszichológus szakmai támogatásával a családok közösen vizsgálták meg digitális szokásaikat. A projekt kezdetén és végén is kérdőíves felmérés készült.

A legnagyobb élmény a március 23-án megrendezett Családi mozizás volt, melyre a harmadikosok készítették a plakátokat. A mozizást az iskola dísztermében tartották, a családok hoztak magukkal nasit, a babzsákokat Rotar Izabella közbenjárására kölcsön kapták. A „mozivásznon” minden osztály rajzfilmjéből nézhetek egy-egy részt vagy részletet a jelenlevők. Sok családban vált közös programmá a retro rajzfilmek nézése, küldtek fotót a Mekk Elek, a Pumukli nézéséről is.

Pomptomtól a Vízipókig: mindenki feldolgozott egy klasszikust

Az elemi osztályok mindegyike más-más ikonikus magyar rajzfilmet választott mélyreható tanulmányozásra:

- Az előkészítősök Süsü, a sárkány történetén keresztül tanulták az elfogadást.
- Az elsősök Pom Pom kalandjaival ismerkedtek.
- A másodikosok Kukori és Kotkoda mindennapjait elemezték.
- A harmadikosok a Vízipók-csodapók világába merültek le.
- A negyedikesek pedig a Mézga család kalandjain keresztül vizsgálták a jövő technológiáját.

A gyerekek nemcsak nézték a meséket: olvasónaplót vezettek, összevetették a filmeket az eredeti könyvekkel, megtanulták a főcímdalt, rajzoltak, kézimunkákat készítettek az adott tematikában. Az elsősök Gombóc Artúr csokikóstolóját is megtartották.

### Digitális meseösvény- projektzáró

A projekt kiemelt hangsúlyt fektetett a digitális kompetenciafejlesztésre. A diákok megismerték az animáció történetét az optikai csalódásoktól kezdve a modern Stop motion alkalmazásokig. Előkerültek az iskola korábbi pályázati nyereményei, a Beebot robotok is, amelyeket a gyerekek saját készítésű rajzfilm-pályákon programoztak.

A program záróakkordja a Digitális meseösvény volt. Ezen a különleges állomásokkal teli napon a tanítók kreatív feladatokkal várták a diákokat:

- Online biztonság: Kahoot és Wordwall kvízek segítségével tanultak a képernyőidőről és a digitális lábnyomról. A digitális lábnyomot papíralapon meg is jelenítették.

- Érzékenyítés: Drámajátékok során beszélgettek a kirekesztésről és a bátor segítségkérésről.
- Adatvédelem: A „Vízipók adatbuborékja” feladat tudatosította bennük a titkos adatok és a biztonságos becenevek fontosságát. Időméréssel figyelték meg, hogyan érzékeljük az olvasással illetve az online játékkal töltött időt. Társasjátékban kellett dönteni az adatbiztonsági kérdésekben, ezek helyessége döntötte el, hogy a játékos fel vagy le halad a létrán. (Gyerekkorunk Fel-le, Sus-jos nevű játékát adaptálták a tanító nénik.)

A meseösvény végén minden gyerek megfogalmazott egy médiaismereti jótanácsot a társának, melyet tojásba rejtve talált meg valamelyik gyerek.

A napot egy izgalmas, üzenetekkel teli tojásvadászat, majd közös piknik zárta, ahol a gyerekek „digitális mesehősökként” ünnepelhették a megszerzett tudást. A projekt sikeresen bizonyította, hogy a retro mesék bája és a modern pedagógia ötvözése kulcs lehet a tudatosabb és közösségibb médiahasználathoz.

Az eseményről készült további részletek és beszámolók megtekinthetők a projekt honlapján:

<https://sites.google.com/kzsel.ro/dth2026/digit%C3%A1lis-mese%C3%B6sv%C3%A9ny-1%C3%A9gy-digit%C3%A1lis-meseh%C5%91s> ).